

CHECKLIST CREACIÓN DE UNA FUNCIONALIDAD EN JAVASCRIPT

EN LA PÁGINA VISUAL (DESDE EL NAVEGADOR)

- Tener claro qué queremos conseguir.**

¿Qué funcionalidad queremos que tenga la página web, o un elemento específico?

- Identificar el evento**

¿Qué ha de ocurrir para que la página o algún elemento haga algo o cambie?

Ej: Hacer click en un botón, pasar con el ratón por encima de algún elemento, marcar una opción de una casilla de verificación, seleccionar un valor de una lista desplegable, cambiar el valor de un campo de texto, salir de un cuadro de texto

EN EL HTML

- Una vez identificado el evento, **añadirlo al elemento que lo provoca** y poner a **qué función** tiene que llamar.

Las funciones pueden tener el nombre que quieras pero no han de tener espacios ni símbolos raros y deberían ser representativas de lo que van a hacer.

Se escriben dentro del evento entre comillas y SIEMPRE acabada en paréntesis () (pegado al nombre de la función, sin espacios).

Dentro de los paréntesis se pueden añadir variables para enviar a la función.

EN EL FICHERO JAVASCRIPT

- Crear una función** que se llame exactamente igual a la que se ha puesto en el evento en el HTML (respetando mayúsculas y minúsculas)

EN LA PÁGINA VISUAL (DESDE EL NAVEGADOR)

- Identificar los actores**

Tenemos que identificar todos los elementos que intervienen en la funcionalidad.

Ejemplo: las campos del formulario para recoger datos, donde se mostrará el resultado,...

EN EL HTML

- Comprobar en el HTML cómo podemos acceder a ellos**

Podremos hacerlo por ID, por clase, por etiqueta,... Para la mayoría de casos es más conveniente por ID. Si el elemento no tiene ningún atributo con el que lo podamos identificar se lo añadiremos.

EN EL FICHERO JAVASCRIPT

- Guardaremos en unas variables** todos los actores que participan.

La estructura será:

```
var nombre_de_la_variable = document.getElementById("nombre_del_id_del_actor")
```

De esta forma en *nombre_de_la_variable* tendremos guardado todo el elemento que tenga Id = *nombre_del_id_del_actor*

- Analizaremos los actores** que son para recoger datos y los que son para mostrar datos.
- Analizaremos los elementos que son para recoger datos**,
¿Qué propiedad del elemento necesitamos? ¿El Valor (si es un campo de formulario)? ¿El texto (si es un elemento de HTML)? ¿Un atributo de estilos?
- Comprobamos los formatos de los datos recogidos**
¿El dato que recuperamos tiene el formato que necesitamos.? ¿Es texto? ¿Es número?
- Si no tiene el formato adecuado tendremos que **cambiarlo a lo que necesitamos**.
- Creamos unas variables intermedias** para almacenar los datos de entrada en el formato necesario.
Ejemplo:

```
var variable_intermedia = Number(nombre_de_la_variable.value);
```
- Analizamos la operación a realizar**
 - ¿Necesitamos que alguna instrucción se repita? → Bucles (for, while,...)
 - ¿Necesitamos evaluar si una condición es verdadera o falsa? → Condicionales (If, Switch,...)
 - ¿Necesitamos hacer operaciones aritméticas? → (+,-,*,/,%)
- Una vez realizadas las operaciones tenemos que saber cómo **mostrar el resultado o realizar una acción**.
 - Si es mostrar un resultado dentro de un elemento HTML podemos usar el **.innerHTML**
 - Si es cambiar un estilo de un elemento podemos usar **.style.propiedad**